



Foto: Remy Steingger

Stefano e Tania mostrano il loro videogioco nel loro appartamento di Sementina

Stefano Maccarinelli e Tania Cavalli

Inventori di videogiochi

Stefano Maccarinelli (29), consulente processi IT, RCH Bellinzona e Tania Cavalli (24), consulente alla clientela privata BR Valblenio, condividono una grande passione.

Oltre all'amore sbocciato durante un corso di formazione dove Stefano era il docente e Tania l'allieva, i due giovani hanno molto in comune. La loro passione per i videogiochi e l'hockey su ghiaccio li ha portati nel loro tempo libero a progettare, realizzare e lanciare sul mercato qualcosa di decisamente originale: un gioco da tavola ... per iPhone chiamato Dice Hockey.

«L'idea» – spiega Stefano – «era inizialmente di creare un vero e proprio gioco da tavola dedicato all'hockey su ghiaccio. Infatti si tratta di una partita di hockey giocata a turni e con i dadi, qualcosa di molto particolare e originale. Con l'arrivo dell'iPhone abbiamo poi deciso di svilupparlo in formato elettronico.»

«Ognuno ha avuto il suo ruolo» – spiega Tania – «io ho curato la grafica mentre Stefano

lo sviluppo e la produzione. Siamo inoltre orgogliosi di avere ricevuto la licenza ufficiale da parte della Swiss Ice Hockey Federation per poter integrare tutte le squadre del campionato.»

Altre tre persone fanno parte della piccola squadra chiamata Stelex Software: Alex Quanchi, Maurizio Donati e Matteo Maccarinelli. Anche se il tutto viene fatto per semplice passione, l'aspetto finanziario gioca comunque un suo ruolo. «I nostri progetti non hanno scopo di lucro, infatti alcuni prodotti sono gratuiti grazie al supporto di sponsor occasionali che hanno coperto i costi» – spiega Stefano – «ma per i progetti che comportano importanti investimenti dobbiamo ricorrere ad un prezzo, anche se contenuto, come nel caso di Dice Hockey che costa CHF 2.20».

La coppia non si ferma qui: con la Stelex Software da tempo sta portando avanti un videogioco intitolato Mea Culpa, un'indagine poliziesca con risvolti soprannaturali.

«Speriamo di raccogliere fondi a sufficienza per questo progetto e almeno» – ride Stefano – «con questo nuovo gioco non saremo più rivali». Infatti Stefano tifa per il Lugano mentre Tania è una fan dell'Ambri.



Potete acquistare Dice Hockey nell'App Store. Nel sito www.stelixsoftware.com potete inoltre scaricare gratuitamente il lavoro precedente per PC chiamato I Misteri di Maggia.

Giordana Brunoni



Tania Cavalli (l.) und Stefano Maccarinelli präsentieren in ihrer Wohnung in Sementina ihr neu kreiertes Videospiel für das Apple iPhone.

Tania Cavalli, Raiffeisenbank Valblenio, und Stefano Maccarinelli, Raiffeisen Schweiz im Tessin

Erfinder von Videospielen

Tania Cavalli (24), Privatkundenberaterin bei der Raiffeisenbank Valblenio, und Stefano Maccarinelli (29), IT-Berater bei Raiffeisen Schweiz im Tessin, haben mehr als nur eine gemeinsame Leidenschaft.

Neben der Liebe, die während eines Fortbildungskurses erwachte, in dem Stefano Dozent und Tania Schulungsteilnehmerin war, verbindet die beiden jungen Tessiner noch etwas anderes. Ihre Leidenschaft für Videospiele und Eishockey haben sie in ihrer Freizeit dazu genutzt, etwas wirklich Originelles zu entwerfen und auf den Markt zu bringen: ein Brettspiel namens «Dice Hockey» – für das iPhone.

«Am Anfang stand die Idee, ein richtiges Eishockey-Brettspiel zu entwickeln», erklärt Stefano. «Genauer gesagt ist es ein Eishockeyspiel mit Spielzügen und Würfeln, sehr speziell und originell. Als das iPhone auf den Markt kam, haben wir dann beschlossen, eine elektronische Version zu entwickeln.»

Jeder habe seinen Teil beigetragen, sagt Tania. «Ich habe mich um die Grafik gekü-

mert, während Stefano die Entwicklung und Produktion übernommen hat.» Sie sind stolz darauf, dass sie die offizielle Lizenz der Swiss Ice Hockey Federation erhalten haben und so alle Mannschaften der Schweizer Eishockey-Meisterschaft integrieren konnten.

Tania und Stefano bilden mit drei weiteren Personen das kleine Entwickler-Team Stelex Software. Auch wenn leidenschaftliche Begeisterung für das spezielle Hobby an erster Stelle steht, spielt auch der finanzielle Aspekt eine gewisse Rolle. «Unsere Projekte sind nicht gewinnorientiert und einige Produkte sind dank der Unterstützung gelegentlicher Sponsoren sogar gratis», erklärt Stefano. Bei den Produkten, die erhebliche Investitionen erforderten, sei das nicht immer möglich. So kostet der Download von «Dice Hockey» CHF 2.20.

Das Pärchen hat bereits neue Pläne: Mit Stelex Software arbeiten sie derzeit am nächsten Videospiele «Mea Culpa», in dem es um polizeiliche Ermittlungen mit übernatürlichen Elementen geht. Sie hoffen, auch für dieses Projekt genügend Mittel finden zu können.

Über etwas freut sich Stefano bereits: «Da es im neuen Spiel nicht um Eishockey geht, gibt es zumindest keine Rivalitäten mehr.» Denn während er Fan des HC Lugano ist, begeistert sich Tania für den HC Ambri-Piotta.

Giordana Brunoni

«Dice Hockey» ist im Apple App Store erhältlich. Unter www.stelexsoftware.com könnt ihr zudem das frühere Spiel «I Misteri di Maggia» für PC kostenlos herunterladen.



Stefano et Tania montrent leur jeu vidéo dans leur appartement de Sementina.

Stefano Maccarinelli et Tania Cavalli

Inventeurs de jeux vidéos

Stefano Maccarinelli (29 ans), consultant en processus IT, RCH Bellinzona, et Tania Cavalli (24 ans), consultante à la clientèle privée, BR Valblenio, partagent une grande passion.

Outre l'amour qui les unit depuis un cours de formation où Stefano était enseignant et Tania élève, ces deux jeunes ont beaucoup en commun. Leur passion pour les jeux vidéos et le hockey sur glace les a amenés, pendant leur temps libre, à concevoir, réaliser et lancer sur le marché quelque chose de vraiment original: un jeu de société ... pour iPhone appelé Dice Hockey.

«L'idée», explique Stefano, «était au départ de créer un véritable jeu de société dédié au hockey sur glace. En effet, il s'agit d'un match de hockey où l'on joue chacun son tour avec des dés, quelque chose de très particulier et original. Avec l'arrivée de l'iPhone, nous avons ensuite décidé de le développer en format électronique». «Chacun a eu son rôle», explique Tania, «moi, je me suis occupée du

graphisme, tandis que Stefano s'est occupé du développement et de la production. Nous sommes également fiers d'avoir obtenu la licence officielle de la part de la Swiss Ice Hockey Federation pour pouvoir insérer dans le jeu toutes les équipes du championnat».

Trois autres personnes font partie de leur petite équipe appelée Stelex Software: Alex Quanchi, Maurizio Donati et Matteo Maccarinelli. Même si tout est fait par pure passion, l'aspect financier joue tout de même son rôle. «Nos projets n'ont aucun but lucratif: en effet, certains produits sont gratuits, grâce au support de sponsors occasionnels qui ont couvert les coûts», explique Stefan, «mais pour les projets qui comportent de gros investissements, nous sommes obligés de fixer un prix, bien que très contenu,

comme dans le cas de Dice Hockey qui coûte CHF 2.20».

Le couple ne s'arrête pas là: avec Stelex Software, ils travaillent depuis longtemps à un jeu vidéo appelé Mea Culpa, une enquête policière à facettes surnaturelles.

«Nous espérons récupérer des fonds suffisants pour ce projet, et puis», ajoute Stefano en riant, «au moins, avec ce nouveau jeu, nous ne serons plus rivaux». En effet, Stefano est supporter du Lugano tandis que Tania est supporter de l'Ambri.

Vous pouvez acheter Dice Hockey dans l'App Store. Sur le site www.stelexsoftware.com, vous pouvez également télécharger gratuitement le projet précédent pour PC appelé I Misteri di Maggia.

Giordana Brunoni