

Eselmir e i cinque doni magici

Italia vuol dire anche Ticino, dove l'orgogliosa Stelex Software, dopo aver dato i natali, anni or sono, a "I misteri di Maggia", sta lavorando ora su un progetto ad ampio respiro, basato sulla mitologica saga dei Pirin (pirinsaga.blogspot.it). La storia racconterà le vicende del prode Eselmir, impegnato nel viaggio alla scoperta dei cinque doni magici di Re Theoson, in una sorta di Mille e una Notte videoludica dove diversi racconti si intrecceranno l'un l'altro, in un gioco di scatole cinesi narrativo. Dal punto di vista tecnico, Eselmir è sviluppato con Visionaire – lo stesso engine utilizzato dalla teutonica Daedalic – e propone un gameplay classico unito a una grafica fatta a mano da Sebastiano Brocchi, l'autore della saga da cui il titolo trae spunto. Sarà un punta e clicca leggendario? Ai posteri (e all'inizio del 2016) l'ardua sentenza.



Prima di iniziare a giocare a Eselmir, fate in modo di avere l'agenda vuota per qualche mese.