

## Il Mistero di Maggia

Un luogo di fantasia ed immaginazione

di Marco Mascaro

**The Myst ed i suoi seguiti hanno indubbiamente inventato un nuovo modo di intendere le avventure grafiche: il sistema di esplorazione in prima persona a schermate fisse ed il mondo fantastico in cui proiettavano il giocatore rendeva l'esperienza di gioco assolutamente coinvolgente. Si sono sicuramente ispirati a questo genere di titoli i due ragazzi del comune di Maggia che, dopo aver fondato il gruppo Stelex Software, ha prodotto a titolo amatoriale *Il Mistero di Maggia*.**

Il prodotto, assolutamente gratuito e scaricabile dal sito ufficiale [www.maggia.ch/gioco](http://www.maggia.ch/gioco), ripropone le strutture tipiche del filone: attraverso una visuale in soggettiva dovrete esplorare le zone più ricche di storia e tradizione nel comune, rappresentate da schermate fisse preparate grazie alle centinaia di foto che i due giovani hanno scattato con il permesso del comune.

*Il Mistero di Maggia* è un'appassionante caccia al tesoro in prima persona ambientata negli anfratti del paese di Maggia e dintorni. Scoprendo indizi e risolvendo i complessi enigmi che ci verranno proposti dovrete trovare il tesoro dei templari, che si dice sia stato nascosto da qualche parte nell'area dall'ordine cavalleresco secoli addietro. Il gioco consiste quindi in una totale immersione nell'interazione con l'ambiente circostante.

Nonostante non si tratti di una produzione professionale, si nota, soprattutto nella cura delle locazioni e nella costruzione degli enigmi, la rimarchevole cura e dedizione che i due hanno posto nel completare *Il Mistero di Maggia*. Consiglio a tutti di dare almeno un'occhiata al gioco, non solo perché è gratuito e "nostrano", ma soprattutto perché si presenta come un'avventura solida, che saprà suscitare interesse in tutti gli appassionati del genere.

